

**Arahan Penyediaan Portfolio untuk Calon Pelajar
 Program Diploma Reka Bentuk dan Pembangunan Permainan (A2160)
 bagi Kemasukan Ambilan Semester 1 Sesi 2025/2026**

Calon diminta untuk menyediakan **portfolio** yang mengandungi **tiga (3)** bahan-bahan yang terdiri daripada Karya Kreatif, Idea Konsep Permainan **dan** Minat dalam permainan.

1.	<p>Karya Kreatif</p> <p>Hasilkan salah satu karya kreatif di bawah (berkaitan dengan Permainan Digital atau Permainan atas meja)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lukisan (digital atau tradisional). <p style="text-align: center;">ATAU</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lakaran watak atau persekitaran. <p style="text-align: center;">ATAU</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fotografi dengan gubahan atau penceritaan yang menarik. 	<p>Format pdf</p>
2.	<p>Idea Konsep Permainan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lukis atau tulis idea konsep permainan menggunakan <i>Game Canva</i> yang disediakan. • Rakam video yang menerangkan idea konsep permainan yang telah dibuat menggunakan Game Canva. 	<p>Rakaman video (mp4 atau mp3 format) Durasi: tidak lebih 5 minit</p>
3.	<p>Minat dalam Permainan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tulis refleksi tentang satu (1) permainan yang anda suka dan terangkan secara ringkas sebabnya. 	<p>Format pdf Tidak lebih daripada 150 patah perkataan</p>

Penghantaran Portfolio: Email kepada admin@meta.upsi.edu.my

Sebarang pertanyaan boleh hubungi Pn. Nur Saadah Fathil di talian 05-4505051 pada waktu pejabat.

**Portfolio Preparation Instructions for Prospective Students
Diploma in Game Design and Development Program (A2160)
For Admission – Semester 1, Session 2025/2026**

The candidate is required to prepare a **portfolio** containing **three (3)** components, which consist of a **Creative Work**, a **Game Concept Idea**, and **Interest in Games**.

1.	<p>Creative Work</p> <p>Produce one of the following creative works (related to Digital Games or Table-top Games).</p> <ul style="list-style-type: none"> • A drawing (digital or traditional). <p style="text-align: center;">OR</p> <ul style="list-style-type: none"> • A character or environments sketch. <p style="text-align: center;">OR</p> <ul style="list-style-type: none"> • Photography with interesting compositions or storytelling. 	Pdf format
2.	<p>Game Concept Idea</p> <ul style="list-style-type: none"> • Draw or write your game concept idea using the provided Game Canvas. • Record a video explaining the game concept idea that has been created using the Game Canvas. 	Video recording (mp4 or mp3 format) Duration: not less than 5 minutes
3.	<p>Interest in Games</p> <ul style="list-style-type: none"> • Write a reflection about one (1) game that you like and briefly explain why. 	Format pdf No more than 150 words

Portfolio Submission : Email to admin@meta.upsi.edu.my

For any inquires, please contact Ms. Nur Saadah Fathil at 05-4505051 during office hours.

Nama:

Tajuk Permainan:

Goal

Misi/Obj yang perlu dicapai dalam permainan.



Hero

Watak utama.



Enemy

Watak jahat yang menjadi cabaran dalam permainan.



Story

Jalan cerita permainan.



Level

Tahap kesukaran permainan.



Scoring

Cara pemarkahan.



Target Audience

Kumpulan sasaran bagi permainan.



Game Play

Cara bermain permainan.



The World

Persekitaran untuk permainan.



Assets (Art & Sound)

Watak, bunyi, dan latarbelakang permainan.

