

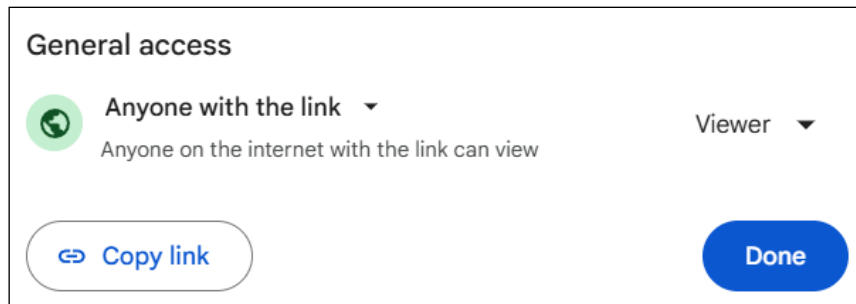
**Arahan Penyediaan Portfolio untuk Calon Pelajar
 Program Diploma Reka Bentuk dan Pembangunan Permainan (A2160)
 bagi Kemasukan Ambilan Semester 1 Sesi 2025/2026**

Calon diminta untuk menyediakan **portfolio** yang mengandungi **tiga (3)** bahan-bahan yang terdiri daripada Karya Kreatif, Idea Konsep Permainan **dan** Minat dalam permainan.

1.	Karya Kreatif Hasilkan salah satu karya kreatif di bawah - Lukisan (digital atau tradisional). ATAU - Lakaran watak atau persekitaran. ATAU - Fotografi dengan gubahan atau penceritaan yang menarik.	Format pdf
2.	Idea Konsep Permainan - Lukis atau tulis idea konsep permainan menggunakan <i>Game Canva</i> yang disediakan. (Rujuk muka surat 5) - Rakam video yang menerangkan idea konsep permainan yang telah dibuat menggunakan Game Canva.	Rakaman video (mp4 format) Durasi: tidak lebih 5 minit
3.	Minat dalam Permainan Tulis refleksi tentang satu (1) permainan yang anda suka dan terangkan secara ringkas sebabnya.	Format pdf Tidak lebih daripada 150 patah perkataan

Penghantaran Portfolio

1. Letakkan hasil portfolio ke dalam *google drive* dan hantar pautan *google drive* ke email: dipgames@meta.upsi.edu.my
2. Pastikan di dalam email tersebut dinyatakan nama dan no kad pengenalan anda.
3. Pastikan pautan google drive dapat diakses oleh pihak fakulti dengan menetapkan pada **General access** kepada **"Anyone with the link."**



4. Penghantaran pautan *google drive* yang tidak dapat diakses boleh menyebabkan **rayuan anda ditolak**.
5. **Tarikh akhir penghantaran portfolio: 13 Julai 2025 (Ahad) pada jam 12.00 tengahari.**

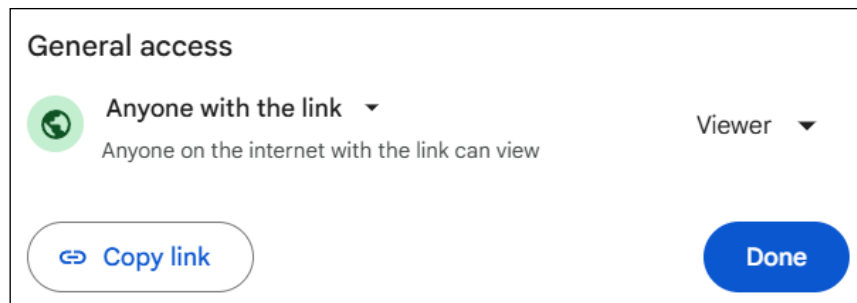
Portfolio Preparation Instructions for Prospective Students
Diploma in Game Design and Development Program (A2160)
For Admission – Semester 1, Session 2025/2026

The candidate is required to prepare a **portfolio** containing **three (3)** components, which consist of a **Creative Work**, a **Game Concept Idea**, and **Interest in Games**.

1.	Creative Work Produce one of the following creative works • A drawing (digital or traditional). OR • A character or environments sketch. OR • Photography with interesting compositions or storytelling.	Pdf format
2.	Game Concept Idea • Draw or write your game concept idea using the provide Game Canvas. (See page 5) • Record a video explaining the game concept idea you have created using the Game Canvas.	Video recording (mp4 format) Duration: not less than 5 minutes
3.	Interest in Games • Write a reflection about one (1) game that you like and briefly explain why.	Pdf format No more than 150 words

Portfolio Submission

1. Upload your portfolio to Google Drive and send the Google Drive link to the email: dipgames@meta.upsi.edu.my
2. Make sure to include your name and identification card number in the email.
3. Ensure that the Google Drive link is accessible by the faculty by setting the General access to “Anyone with the link.”



4. A Google Drive link that cannot be accessed may will result in your appeal being rejected.
5. **Deadline for portfolio submission: 13 July 2025 (Sunday) at 12.00 pm.**

Nama:		Tajuk Permainan: Game Canvas	
Goal Misi/Obj yang perlu dicapai dalam permainan. 	Hero Watak utama. 	Enemy Watak jahat yang menjadi cabaran dalam permainan. 	Story Jalan cerita permainan. 
Level Tahap kesukaran permainan. 	Scoring Cara pemarkahan. 	Target Audience Kumpulan sasaran bagi permainan. 	Game Play Cara bermainan permainan. 
The World Persekitaran untuk permainan. 		Assets (Art & Sound) Watak, bunyi, dan latarbelakang permainan. 	